

REKARNE

VVS- och fastighetsprogrammet

Inriktning: VVS, lärling

Ventilation, värme och sanitet

VVS- och fastighetsprogrammet är en lärlingsutbildning där en stor del av utbildningen sker i verkliga arbetslivet.

På VVS-inriktningen får du lära dig hantverket av det som vi till vardags kallar rörmokare.

Du får både genom praktik och teori lära dig installera och reparera värme-, vatten- och avloppsanläggningar. Du får också grundläggande ellära.

VVS- och fastighetsprogrammet på Rekarne gymnasiet erbjuds som lärlingsutbildning vilket betyder en stor del praktik. Vi samarbetar med IUC i Katrineholm.

Under årskurs två och tre är du lärling två respektive tre dagar i veckan på ditt företag.

Din mentor följer dig genom utbildningen och ser till att du lär dig de moment som kursplanen kräver.

Vissa moment, framför allt inom arbetsmiljö och säkerhet, läser du på skolan.



Gymnasiegemensamt 900 poäng

Kurs	Åk 1	Åk 2	Åk 3	Totalt
Engelska 5	50	50		100
Engelska 6 *			100	100
Historia 1a1	50			50
Idrott och hälsa 1	40	30	30	100
Matematik 1a	100			100
Naturkunskap 1a1		50		50
Religionskunskap 1		50		50
Samhällskunskap 1a1	50			50
Svenska 1/SVA 1	100			100
Svenska 2/SVA 2 *		100		100
Svenska 3/SVA 3 *			100	100

*kan bytas ut mot yrkeskurser

Programgemensamt 400 poäng

Kurs	Åk 1	Åk 2	Åk 3	Totalt
Elkraftteknik	100			100
Systemuppbyggnad	100			100
Värmelära	100			100
Verktygs- och materialhantering	100			100

Inriktning 300 poäng

Kurs	Åk 1	Åk 2	Åk 3	Totalt
Entreprenadteknik		100		100
Sanitetsteknik 1		100		100
Värmeteknik 1		100		100

Programfördjupning 900 poäng

Kurs	Åk 1	Åk 2	Åk 3	Totalt
Fastighetsservice – VVS			100	100
VVS svetsning och lödning rör		100		100
VVS- isolering			100	100
Injusteringsteknik		100		100
Sanitetsteknik 2		100		100
VVS gassvetsning rör		50	50	100
VVS teknik			200	200
Värmeteknik 2			100	100

Gymnasiearbete 100 poäng

Kurs	Åk 1	Åk 2	Åk 3	Totalt
Gymnasiearbete VF			100	100

Individuellt val 200 poäng

Kurs	Åk 1	Åk 2	Åk 3	Totalt
Individuellt val		100	100	100

SUMMA poäng

TOTALT 2 800